

PROGRAMA

DIAGNÓSTICO Y TRATAMIENTO DE LA ESCOLIOSIS EN RPG

La Formación RPG aplicada a la escoliosis, tiene como objetivo desarrollar las capacidades de evaluación y tratamiento en una entidad clínica compleja, la cual supone un verdadero desafío a todo aquel que se enfrente al propósito de cambiar la historia natural de la misma.

La RPG se presenta como el método capaz de obtener resultados significativos y duraderos, demostrados a través de acompañamientos regulares de los casos tratados.

En este seminario, los participantes deben llegar a la comprensión de los mecanismos de instalación y de fijación de la escoliosis, su decodificación, evaluación, comprensión y consecuente lógica de tratamiento.

Las prácticas diarias durante el curso permiten adquirir la manualidad necesaria para alcanzar el resultado esperado.

	MAÑANA	TARDE
Día 1	<ul style="list-style-type: none"> • Escoliosis - Generalidades Biomecánica • Elección de posturas • Postura rana en el suelo 	<ul style="list-style-type: none"> • Tratamiento • Prácticas: Tratamiento de la escoliosis en la Rana en el suelo - Diagonales
Día 2	<ul style="list-style-type: none"> • Tipos de escoliosis • Las posturas sentadas • El riesgo escoliótico 	<ul style="list-style-type: none"> • Tratamiento • Práctica: Tratamiento de la escoliosis en las Posturas sentadas - Diagonales
Día 3	<ul style="list-style-type: none"> • Valoración radiológica: Risser - Cobb - Rotación etc. • Los cuatro niveles de la pelvis • Pierna corta - pierna larga • Radiodiagnóstico, orientación de tratamiento • Proyecciones 	<ul style="list-style-type: none"> • Tratamiento • Prácticas: Postura de pie en el centro • Rana en el aire • Brazos cerrados - Brazos abiertos
Día 4	<ul style="list-style-type: none"> • Las escoliosis anteriores • Evaluación estética y funcional • Las integraciones estáticas y dinámicas • Tratamientos ortopédicos y literatura • Las relaciones con la RPG 	<ul style="list-style-type: none"> • Tratamiento • Prácticas: la postura de la bailarina • Las integraciones estáticas y dinámicas

